

Ch 3

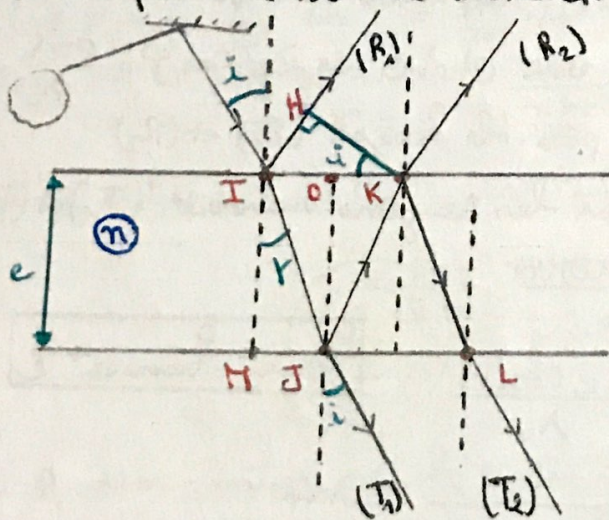
Les interférences par division d'amplitude

A] Introduction :

Il s'agit d'un D.I éclairé par une source étendue. Le faisceau incident ici de cette source sera divisé en un faisceau d'amplitude inégale soit par réflexion ou par transmission. Ces derniers vont interférer à distance finie ou infinie. Les franges observées seront localisées soit sur un écran, soit vues directement à l'œil nu.

B] Application :

a) cas d'une lame à face // dont les faces sont semi-réfléchissantes éclairé par une source monochromatique



Déterminons $\delta = |(SS'IJKR_2) - (SS'IR_1)|$

$$\delta = (SS') + (S'I) + (IJ) + (JK) + (KR_2) - (SS') - (S'I) - (IR_1)$$

$$\delta = \underbrace{n IJ} + \underbrace{n JK + KR_2 - IR_1}_{IH}$$

$$\delta = 2n IJ + IH$$

$IJ = ?$ Dans le triangle (IJH)

$$\cos(r) = \frac{IH}{IJ} = \frac{e}{IJ} \Rightarrow IJ = \frac{e}{\cos(r)}$$

IH? Dans le triangle (IKH)

$$\sin(i) = \frac{IH}{IK} \Rightarrow IH = IK \cdot \sin(i) = 2e \tan(r) \cdot \sin(i)$$

$$IK = 2IO \text{ or } \tan(r) = \frac{IO}{e} \Rightarrow IO = e \cdot \tan(r)$$

$$\Rightarrow \delta = \frac{2n \cdot e}{\cos(r)} - 2e \tan(r) \cdot \sin(i)$$

$$\Rightarrow \delta = \frac{2e}{\cos(r)} [n - \sin(r) \cdot \sin(i)] \quad \sin(i) = n \sin(r)$$

$$\delta = \frac{2n \cdot e}{\cos(r)} [1 - \sin^2(r)] = 2n \cdot e \cdot \cos(r)$$

δ n'est pas exacte car il faut ajouter un terme supplémentaire de $\frac{\lambda_0}{2}$ due à la réflexion vitreuse sur le trajet de (R_1) (réflexion qui introduit un déphasage de π donc une d.c.d.o de $\frac{\lambda_0}{2}$ car $\varphi = \frac{2\pi\delta}{\lambda_0} = \pi$)

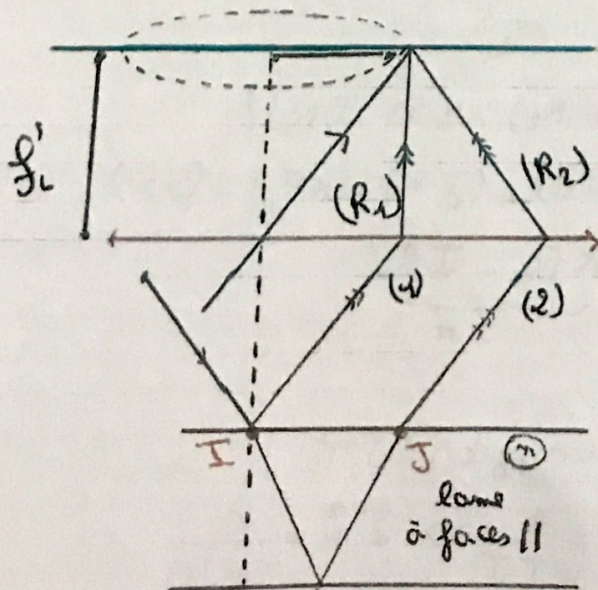
$$\delta = 2n \cdot e \cdot \cos(r) + \frac{\lambda_0}{2} \quad \text{pour le rayon } (R_1) \text{ et } (R_2)$$

$$\delta = 2n \cdot e \cdot \cos(r) \quad \text{pour les rayons transmis } (T_1) \text{ et } (T_2)$$

$$P_{\text{reflexion}} = \frac{\delta_{\text{ref}}}{\lambda_0} = \frac{2n \cdot e \cdot \cos(r)}{\lambda_0} + \frac{1}{2}$$

$$P_{\text{transmission}} = \frac{\delta_{\text{tran}}}{\lambda_0} = \frac{2n \cdot e \cdot \cos(r)}{\lambda_0}$$

$$P_{\text{reflexion}} = P_{\text{transmission}} + \frac{1}{2}$$



Ecran

Lentille convergente
on intercepte les deux rayons réfléchis (R_1) et (R_2) avec une lentille convergente et on place un écran au plan focal image de la lentille

Déterminons le rayon q \rightarrow correspondant à i ?

on suppose que i et r petits

$$p = \frac{2n \cdot e \cos(r)}{\lambda_0} + \frac{1}{2}$$

$$\cos(r) = 1 - \frac{r^2}{2} \Rightarrow p = \frac{2n \cdot e}{\lambda_0} - \frac{n e r^2}{\lambda_0} + \frac{1}{2}$$

la nature du centre P_0 correspond à $i=0$ ou $r=0$

P_0 peut être Brillant ou sombre suivant si p_0 entier

ou demi-entier. $p_0 - p = \frac{n e r^2}{\lambda_0}$ Or $\sin(i) = n \sin(r)$

et comme i et r sont petit alors $i = n r$

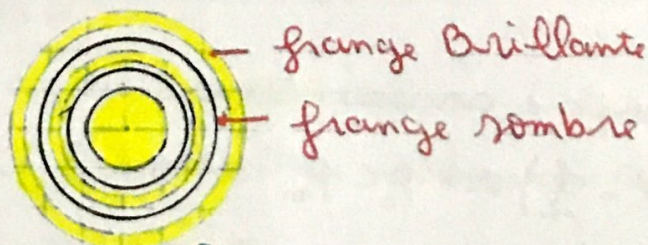
$$\Rightarrow p_0 - p = \frac{e}{n \lambda_0} i^2 \Rightarrow i = \sqrt{\frac{n \lambda_0}{e}} \cdot \sqrt{p_0 - p}$$

et le rayon d'un anneau q r est tq

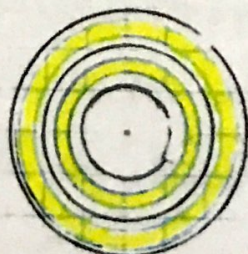
$$\tan(i) = i = \frac{r}{f_L} \Rightarrow r = f_L \cdot i$$

$$\Rightarrow r = f_L \cdot \sqrt{\frac{n \lambda_0}{e}} \cdot \sqrt{p_0 - p}$$

\rightarrow Si p_0 entier \Leftrightarrow le centre est Brillant



\rightarrow Si p_0 demi-entier \Leftrightarrow le centre est sombre



Déterminons le rayon du n -ième anneau Brillant et sombre dans les deux cas suivants

→ Si P_0 entier \Leftrightarrow le centre est Brillant:

le rayon du 1^{er} anneau Brillant d'ordre P_1 est tel que

$$P_1 = P_0 - 1$$

le rayon du 2^{ème} anneau Brillant d'ordre P_2 est tel que

$$P_2 = P_0 - 2$$

le rayon du m-ième anneau Brillant d'ordre P_m est tel que:

$$P_m = P_0 - m \Leftrightarrow P_0 - P_m = m$$

le rayon du m-ième anneau Brillant est

$$r_m = f'_L \sqrt{\frac{\lambda_0 n'}{e}} \cdot \sqrt{m} \quad m = 1, 2, 3, \dots$$

le rayon du 1^{er} anneau sombre est

$$P_1' = P_0 - \left(1 - \frac{1}{2}\right)$$

le rayon du 2^{ème} anneau sombre est

$$P_2' = P_0 - \left(2 - \frac{1}{2}\right)$$

le rayon du m-ième anneau sombre est

$$P_m' = P_0 - \left(m - \frac{1}{2}\right) \Leftrightarrow P_0 - P_m' = \left(m - \frac{1}{2}\right)$$

le rayon du m-ième anneau sombre est

$$r_m' = f'_L \sqrt{\frac{\lambda_0 n'}{e}} \sqrt{m - \frac{1}{2}} \quad m = 1, 2, 3, \dots$$

→ Si $P_0 =$ demi-entier \Leftrightarrow le centre est sombre

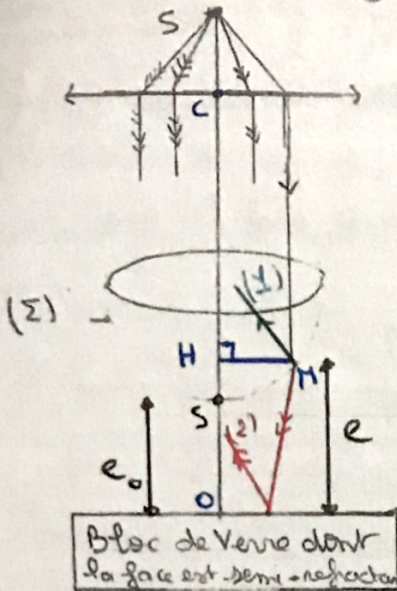
le rayon du m-ième anneau Brillant est tel que

$$r_m = f'_L \sqrt{\frac{\lambda_0 n'}{e}} \sqrt{m - \frac{1}{2}} \quad m = 1, 2, 3, \dots$$

le rayon du m-ième anneau sombre est tel que

$$r_m' = f'_L \sqrt{\frac{\lambda_0 n'}{e}} \cdot \sqrt{m} \quad m = 1, 2, 3, \dots$$

Exemple : Dispositif de Newton.



on s'intéresse aux interférences par 2 réflexions sur les deux faces à la lame d'air comprise entre (Σ) et (Σ')

$$\delta = 2e \cos(r) + \frac{\lambda_0}{2}$$

$\frac{\lambda_0}{2}$: est due à la réflexion du rayon (2) sur la surface (Σ') qui introduit un déphasage de π

$$\text{or } i=0 \Rightarrow r=0 \Rightarrow \cos(r)=1$$

$$\delta = 2e + \frac{\lambda_0}{2}$$

une frange est tel que δ est cte $\Rightarrow e = \text{cte}$

on appelle frange d'égal épaisseur, c'est un anneau qui se dessine à l'intérieur de la calotte sphérique.

il sera vu directement à l'œil nu ou à l'aide d'une loupe donc le nombre des franges sont des anneaux qu'on appelle

Les anneaux de Newton.

Détermination le rayon d'un anneau.

pour cela il faut déterminer la nature du centre P_0

$$P = \frac{2e}{\lambda_0} + \frac{1}{2}$$

Dans le triangle (CHM) : $R^2 = CH^2 = HM^2 + CM^2$

$$CH = CS - SH = R - (e - e_0)$$

$$\Rightarrow R^2 = r^2 + R^2 - 2R(e - e_0) + (e - e_0)^2$$

on suppose $R \gg e \Rightarrow R \gg (e - e_0)$

$$r^2 = 2(e - e_0) [R - (e - e_0)]$$

$$r_n^2 = 2R(e - e_0) \Rightarrow e = e_0 + \frac{r_n^2}{2R}$$

$$\text{d'où } P = \frac{2e_0}{\lambda_0} + \frac{r_n^2}{R\lambda_0} + \frac{1}{2} \text{ et } P_0 \Rightarrow r_n = 0$$

$$\Rightarrow P_0 = \frac{2e_0}{\lambda_0} + \frac{1}{2}$$

quand le centre est parfait $e_0 = SO = 0 \Rightarrow P_0 = \frac{1}{2}$; demi-entier
donc le centre est sombre

Supposons le centre sombre

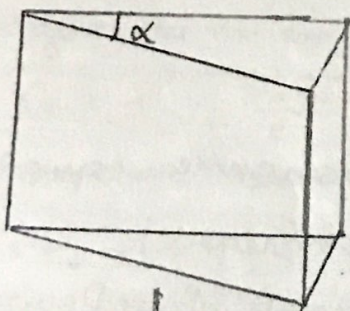
Le rayon du m-ième anneau sombre d'ordre P_m est tel que :

$$P_m = m + \frac{1}{2} = \frac{2e_0}{\lambda_0} + \frac{r_m^2}{R\lambda_0} + \frac{1}{2}$$

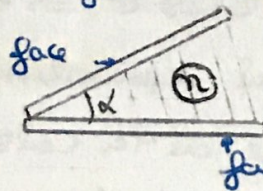
$$r_m^2 = Rm\lambda_0 - 2e_0R$$

$$r_m = \sqrt{R(m\lambda_0 - 2e_0)} \quad m = 1, 2, 3, \dots$$

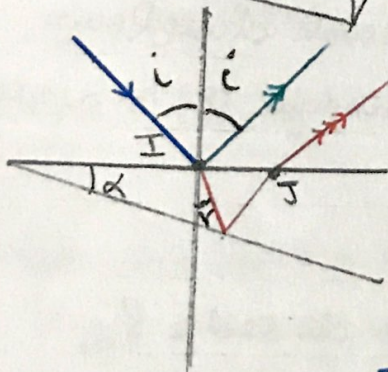
Exemple 2 : Lamme prismatique.



deux faces plans formant entre elle un angle α très petit



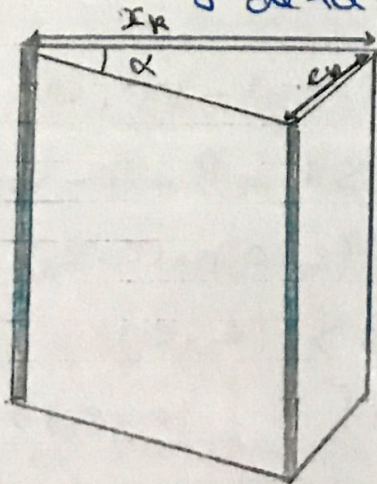
on s'intéresse aux interférences par réflexion sur les 2 faces de la lamme prismatique



$$S = 2me + \frac{\lambda_0}{2}$$

$\frac{\lambda_0}{2}$ est due à la réflexion vitreuse en I
comme α petit \Rightarrow I et J sont très proches

on peut considérer l'épaisseur e en I et J de la lame



les franges observées à l'œil nu seront des segments de droites rectilignes // à l'arête

une frange est telle que $\delta = d\epsilon \Leftrightarrow e = d\epsilon$ qu'on appelle frange d'égal d'épaisseur, chaque épaisseur e_k de la lame située à la distance x_k de l'arête correspondra à une droite rectiligne // à la lame, \perp

l'abscisse d'une frange sombre d'ordre P_k

le centre $p = p_0$ quand $x = 0$ (proche de l'arête)

$$p = \frac{2e_n}{\lambda_0} + \frac{1}{2} = p_0 = \frac{1}{2}, \text{ le centre est donc sombre}$$

l'abscisse du k -ième anneau sombre est tel que:

$$p_k = \frac{2e_k}{\lambda_0} + \frac{1}{2} = k + \frac{1}{2} \quad \text{or } \tan(\alpha) = \alpha = \frac{e_k}{x_k} \Rightarrow e_k = \alpha x_k$$

$$p_k = \frac{2\alpha x_k}{\lambda_0} + \frac{1}{2} = k + \frac{1}{2}$$

$$\Rightarrow x_k = \frac{k\lambda_0}{2\alpha}$$

l'interfrange vaut $i = \frac{\lambda_0}{2\alpha}$ ($i = x_{k+1} - x_k$)

ou par autre méthode

$$p_k = \frac{2\alpha x_k}{\lambda_0} + \frac{1}{2}, \quad \Delta p_k = 1 \Leftrightarrow \Delta x_k = i$$

$$1 = \frac{2\alpha i}{\lambda_0} \Rightarrow i = \frac{\lambda_0}{2\alpha}$$

pour la lame coin d'air qui est importante en pratique l'étude des interférences par réflexion sur les deux faces est similaire à celle de la lame prismatique on a $i = \frac{\lambda_0}{2\alpha}$ que on l'utilise en pratique pour vérifier la planité des surfaces des matériaux.

